

# Découvrir et maîtriser le webdesign

APPRENDRE A CREER DES ENVIRONNEMENTS GRAPHIQUES POUR LE WEB, MAITRISER LES ASPECTS TECHNIQUES ET DECOUVRIR DES ASTUCES ET DES CONSEILS



## INFORMATIONS

### OBJECTIFS

- apprendre les fondamentaux de la publication sur le web
- comprendre les spécificités du web design
- maîtriser le Responsive Web Design (RWD)
- concevoir, réaliser et maintenir un site web en RWD
- élaborer une charte graphique
- s'approprier les fondamentaux de la mise en page sur écran, l'ergonomie et les principes de navigation et de gestion du RWD

### PUBLIC

cette formation s'adresse aux intégrateurs/développeurs web, graphistes qui veulent acquérir de nouvelles compétences.

### LIEUX

Lille, Paris ou chez le client toute France

### PÉDAGOGIE

formation pratico-pratique. Les participants travaillent sur des outils d'un atelier interactif et repartent avec des conseils, des astuces et des idées

### PRÉREQUIS

Savoir utiliser un PC, connaître l'environnement du web

### TARIFS

sur devis

### DUREE

3 jours – 21 heures

### CONTACT

Tél : 06.07.99.29.79  
contact@elogium.fr

## PROGRAMME

### Apprendre les fondamentaux de la publication sur le Web

- > prendre en compte les contraintes matérielles
- > prendre en compte les spécificités d'un site Web
- > l'interactivité
- > la charte graphique

### Se familiariser avec l'outil Dreamweaver

- > découvrir l'interface : fenêtres, palettes de composants, panneaux
- > utiliser les outils
- > paramétrer l'application

### Créer un site vitrine

- > arborescence du site et principes de navigation
- > les bases du HTML/CSS
- > qu'est-ce que le Responsive Web Design ? JavaScript et jQuery
- > les composants dans Dreamweaver

### Concevoir une maquette Photoshop et intégration web

- > créer une maquette d'interface web
- > exporter des documents graphiques pour l'intégration
- > finaliser l'interface : l'intégration HTML
- > insérer les éléments dans une page HTML

### Tester son site

- > vérifier la compatibilité avec différents navigateurs
- > vérifier la conformité et l'utilisation de normes et de standards
- > cerner et corriger d'éventuels problèmes
- > optimiser le code